

Revisão de autômatos finitos determinísticos e de expressões regulares

- Definições

- Alfabeto \rightarrow conjunto finito de símbolos.

- String \rightarrow sequência de símbolos de um determinado alfabeto.

(inclui a string vazia ϵ)

- Linguagem \rightarrow conjunto de strings.

- DFA - Deterministic Finite Automata

↳ formalismo matemático para definir linguagens.

Consiste em 5 coisas:

1) Conjunto finito de estados (S)

2) Alfabeto de input (Σ)

3) Função de transição (δ)

4) Estado inicial ($s_0 \in S$)

5) Conjunto de estados finais ($F \subseteq S$)

• Função de transição

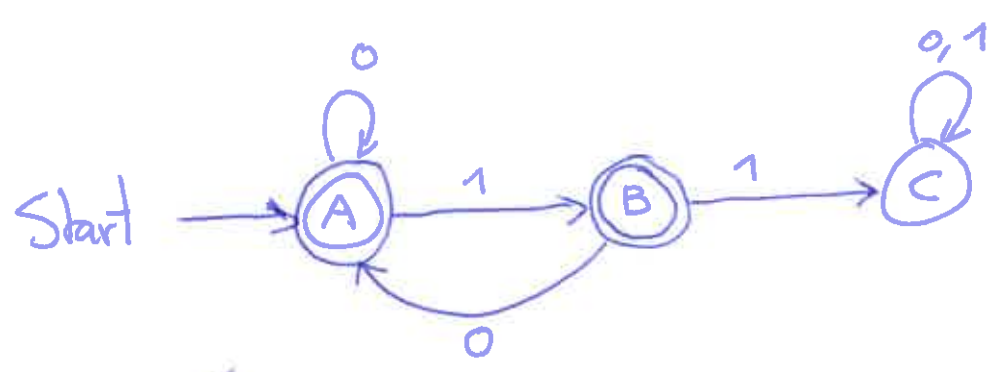
$$\delta(s, a) = s'$$

estado
estado
 $\in S$
 $\in \Sigma$
 $\in S$

• Um DFA pode ser representado como um grafo orientado.

- estados \rightarrow nós
- Transições \rightarrow arcos
- seta com label "Start" para o estado inicial.
- estados finais anotados com duplo círculo.

• Exemplo:



\hookrightarrow Aceita todas as strings binárias que não tenham 2 1s consecutivos.

$$\Sigma = \{0, 1\}$$

$$S = \{A, B, C\}$$

$$\Delta_0 = A$$

$$F = \{A, B\}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \delta(A, 0) = A \\ \delta(A, 1) = B \\ \delta(B, 0) = A \\ \delta(B, 1) = C \\ \delta(C, 0) = C \\ \delta(C, 1) = C \end{array} \right.$$

DFA também pode ser representado na forma de tabela

		0	1
→ *	A	A	B
*	B	A	C
	C	C	C

← símbolos de input nas colunas

uma linha para cada estado.

- Estados finais anotados com *
 - Estado inicial anotado com '→'
- (quando não há seta assume-se o estado que está na 1ª linha como sendo o estado inicial)

Função de transição estendida

5

$$\delta(s, z)$$

estado

string de símbolos do alfabeto

$$\text{Se } z = a_1 a_2 \dots a_n$$

$$\delta(s, z) = \delta(s, a_1 a_2 \dots a_n)$$

$$= \delta(\delta(s, a_1), a_2 \dots a_n)$$

$$= \delta(\delta(\delta(s, a_1), a_2), a_3 \dots a_n)$$

$$= \dots$$

Formalmente por indução:

$$\text{Base: } \delta(s, \epsilon) = s$$

$$\text{Indução } \delta(s, wa) = \delta(\delta(s, w), a)$$

string símbolo

Linguagem de um DFA

- Se A é um autômato, $L(A)$ é a linguagem definida pelo autômato.
- $L(A)$ é o conjunto de todas as strings que andam caminhos do estado inicial até um estado final. Ou seja, é o conjunto de todas as strings que são aceitas pelo autômato.

$$L(A) = \left\{ w \mid \delta(r_0, w) \in F \right\}$$

\downarrow
 \downarrow
 \downarrow
 estado
inicial

\downarrow
 \downarrow
 \downarrow
 estados
finais

Linguagens Regulares

- Uma linguagem L é regular se todas as strings $\in L$ forem aceitas por um DFA e esse DFA não aceitar nenhuma outra string.
- Nem todas as linguagens são regulares.

Expressões Regulares

- são usadas para descrever linguagens regulares
- expressões regulares definem linguagens regulares.
- Se E é uma e.r., $L(E)$ é a linguagem definida pela e.r.

- A descrição de E.R.s. e suas linguagens pode ser feita de forma recursiva.

Base

1. ϵ é uma E.R., e $L(\epsilon) = \{\epsilon\}$
2. Se \underline{a} é um símbolo, então \underline{a} é uma E.R., e $L(\underline{a}) = \{a\}$

Indução

1. Se E_1 e E_2 são E.R.s, então $E_1|E_2$ é uma E.R. e $L(E_1|E_2) = L(E_1) \cup L(E_2)$



ou

conjunto de strings x tais que

$$x \in L(E_1) \text{ ou } x \in L(E_2)$$

2. Se E_1 e E_2 são E.R., então
 E_1E_2 é uma E.R., e
 $L(E_1E_2) = L(E_1)L(E_2)$

↓
 Concatenação

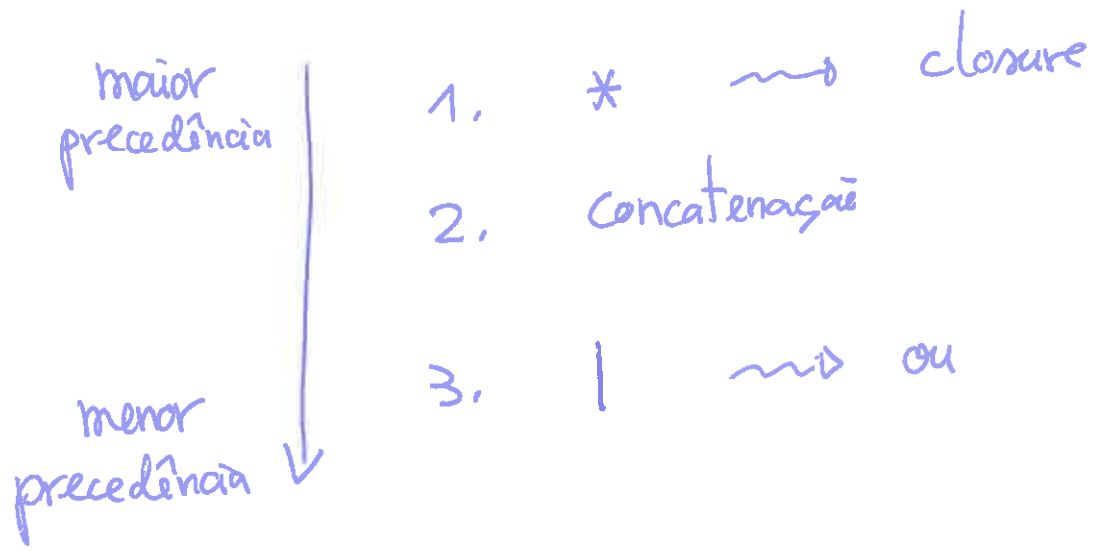
Conjunto de strings xy tais que
 $x \in L(E_1)$ e $y \in L(E_2)$

3. Se E é uma E.R., então E^* é uma E.R.,
 e $L(E^*) = (L(E))^*$

↓
 fecho ou iteração
 (em inglês, closure ou Kleene closure)

Conjunto de strings $w_1w_2...w_n$ para um ~~inteiro~~
 $n \geq 0$ tais que cada $w_i \in L(E)$. Ou seja,
 E^* corresponde a zero ou mais concatenações de E .

Precedência de operadores



Usamos parentesis para agrupar, tal como em expressões aritméticas.

Exemplos:

$$L(01) = \{01\}$$

$$L(01|0) = \{01, 0\}$$

$$L(1(0|1)) = \{10, 11\}$$

$$L(0^*) = \{\epsilon, 0, 00, 000, \dots\}$$